

Persönliche Angaben

Name	Chris	Sprache	Deutsch	ES	
Facetten		Beruf	Spieleentwickler/in	Alter	37

Körperliche und geistige Verfassung

Attribute	Wert	× 5	Besonderes Merkmal	Abgeleitete Werte	Max	Aktuell	Schwellen
Stärke (ST)	11	55		Trefferpunkte (TP)	11		$\Delta \geq \frac{1}{2} TP \mid \leq 2 \mid 0$
Konstitution (KO)	11	55		Willenskraftpunkte (WP)	12		$\leq 2 \mid 0$
Geschicklichkeit (GE)	12	60		Stabilitätspunkte (STA)	60		$\Delta \geq 5 \mid \leq BG \mid 0$
Intelligenz (IN)	15	75	scharfsinnig	Belastungsgrenze (BG)	–	48	–
Entschlossenheit (EN)	12	60		Stabilitätsverluste ohne weitere Folgen			
Charisma (CH)	11	55		Gewalt: ☐ ☐ ☐ abgehärtet Hilflosigkeit: ☐ ☐ ☐ abgehärtet			
Aussehen und körperliche Beeinträchtigungen Schwarze Brille, Hoodie, Jeans, Sneaker ☐ Erste Hilfe nach Verwundung erhalten; nur Medizin / Ruhe helfen noch.				Motivationen und psychische Störungen - Burnout - Entwicklung eines legendären Spiels - Spirituelle Suche - Höheres Ranking bei der FHTAGN-App			

Fertigkeiten

☐ Anthropologie (0%)	☐ Heimlichkeit (10%)	50	☐ Psychologie (10%)	30	Unnatürliches Wissen
☐ Archäologie (0%)	☐ Informatik (0%)	80	☐ Psychotherapie (10%)		☐ Verkleiden (10%)
☐ Artillerie (0%)	☐ Kriminologie (10%)		☐ Rechtswesen (0%)		☐ Wachsamkeit (20%)
☐ Athletik (30%)	Kunst (0%)		☐ Reiten (10%)		☐ Waffenl. Kampf (40%)
☐ Buchführung (10%)	40	☐	☐ Religion (10%)		Weitere Fertigkeiten
☐ Bürokratie (10%)	60	☐	☐ Schusswaffen (20%)		☐
☐ Erste Hilfe (10%)	☐ Mathematik (0%)	40	☐ Schwimmen (20%)		☐
☐ Fahren (20%)	☐ Medizin (0%)		☐ Sprengstoffe (0%)		☐
☐ Forensik (0%)	☐ Militärwissenschaft (0%)		Steuern (0%)		☐
Fremdsprache (0%)	☐ Nahkampfwaffen (30%)		☐ Philosophie	20	☐
☐	Naturwissenschaft (0%)		☐ Suchen (20%)	50	☐
☐	☐		☐ Träumen		☐
☐ Geschichte (0%)	40	☐	☐ Traumlandwissen		☐
Handwerk (0%)	☐ Navigation (10%)		☐ Überlebenskunst (10%)		☐
☐ Design	50	☐ Okkultismus (10%)	20	☐ Überwachen (0%)	40
☐	☐ Pharmazie (0%)		☐ Überzeugen (20%)	50	☐

Markieren bei gescheiterter Probe; nach dem Szenario alle Markierungen löschen und Fertigkeiten um 1W4-1 erhöhen.

Spezialtraining

Ausrüstung

Gegenstände						Schutz	PW
- Smartphone - Dickes Notizbuch mit Ideen, Skizzen, Storyboards - Stift - Antidepressiva							
Körperpanzerung reduziert den Schaden außer von gezielten Angriffen und erfolgreichen Tödlichkeitsproben.							
Waffe	Fert. %	BRW	Schaden	PB	T%	TWB	MUN
Unbewaffnet	40	–	1W4-1	–	–	–	–

Bindungen

Name	Wert	Name	Wert	Name
P&P-Runde	11			
Ex-Freund/in	11			
Mutter	11			

Rituale

Hintergrund und Bemerkungen

Nach deinem Informatikstudium hast du eine ganz ordentliche Karriere im Games-Business hingelegt, allerdings auf Kosten deines Privatlebens. Dein/e Freund/in hat dich während einer der vielen crunchigen Entwicklungsphasen verlassen, deine P&P-Runde findet nur noch alle paar Monate statt, wenn überhaupt, und selbst deine Mutter meldet sich nur noch sporadisch.

Irgendwann fehlte dir der Ausgleich, und nun befindest du dich zwar offiziell im Sabbatical, aber eigentlich hat dich ein Burnout fest im Griff. Ins Büro bist du zuletzt kaum noch gefahren, aber auch im Homeoffice hattest du noch nicht einmal die Energie, vernünftig zu prokrastinieren. Was ist auch der Sinn von dem Ganzen?!

Dir kommen einfach keine neuen Ideen mehr. Immer, wenn du überzeugt bist, etwas Innovatives kreiert zu haben, stellt sich heraus, dass jemand schon vor dir die gleiche Idee hatte.

Ablenkung findest du Tag für Tag mit stundenlangem Scrollen durch Social Media-Inhalte.